

## 1 mal 1 Lernprogramm

Das vorliegende Programm entstand 1990 als Teil meiner Examensarbeit. Es zeigt sich auch noch heute, dass die Kinder der 2. und 3. Klasse das Programm mit Begeisterung nutzen und so das kleine Einmaleins üben.

Das Programm ist absichtlich einfach und übersichtlich gehalten, damit auch Schüler, die zum ersten Mal mit dem Computer in Berührung kommen, sich leicht zurechtfinden.

Zur Installation einfach die gepackte Datei entpacken und Setup.exe ausführen.

Die Bedienung ist denkbar einfach:

- Nach dem Programmstart gibt der Schüler seinen Namen ein. Der das Programm spricht den Schüler mit seinem Namen an.
  - Im nächsten Fenster kann der Schüler auswählen, welche und wieviele Einmaleinsaufgaben er üben möchte.
- F2 oder der Menüpunkt *Datei – Start* startet das Programm. Es werden nun zufällig Aufgaben entsprechend der Schülersauswahl generiert. Der Schüler erhält für jede richtige Antwort 5 Punkte, bei falschen Eingaben gibt das Programm an die jeweilige Aufgabe angepasste Hilfestellungen.
- F3 oder der Menüpunkt *Datei – Neuer Schüler* öffnet das Fenster zur Eingabe des Schülernamens.
- F4 oder der Menüpunkt *Aufgaben – Auswahl* öffnet das Fenster zur Auswahl der vom Programm generierten Aufgaben.
- F8 oder der Menüpunkt *Datei – Beenden* beendet das Programm.
- Der Menüpunkt *Datei – Kontrolle* gibt dem Lehrer die Möglichkeit, die Arbeit der Schüler zu kontrollieren. Nach Eingabe des Passwortes <abc> kann der Lehrer eine Protokolldatei (Logbuch.dat) einsehen, in der die Leistungen der Schüler zusammengefasst sind.

Fragen und Anregungen richten Sie bitte per e-mail an:

andrea@krondorfer.de